

URBAN

CELL



→ LA VALLA ES EL JUEGO
The fence is the game

↗ EL JUEGO ES LA VALLA
The game is the fence

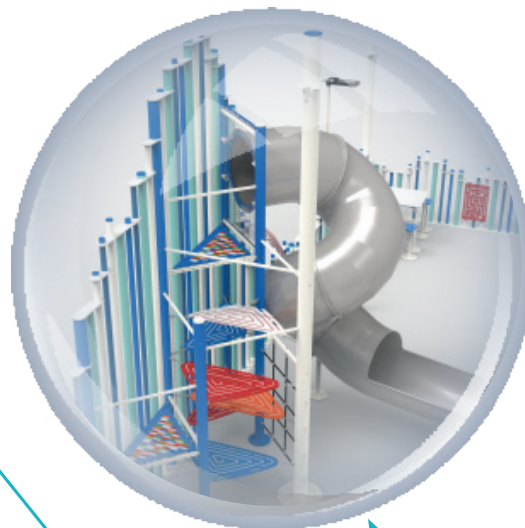




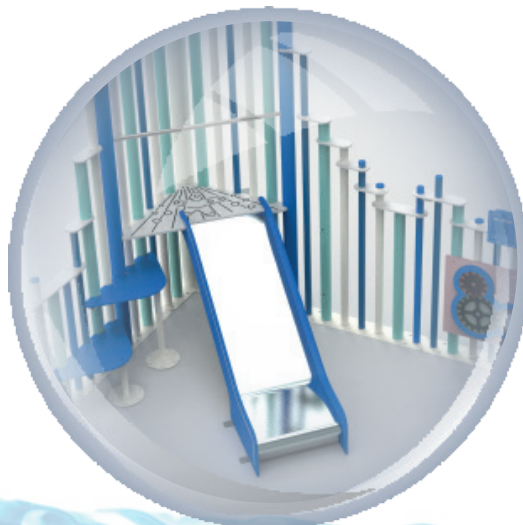
M A R I N A



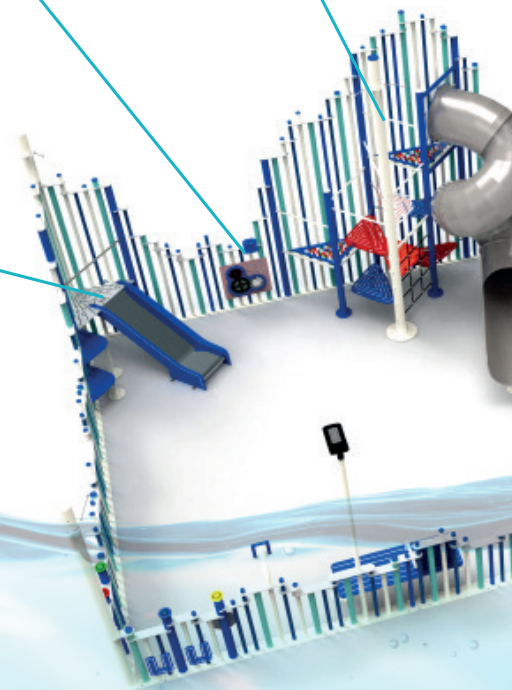
 Módulo. UC.007.M
Panel + tubofono



Módulo. UC.011.M
Torre gigante



Módulo. UC.012.M
Torre tobogán



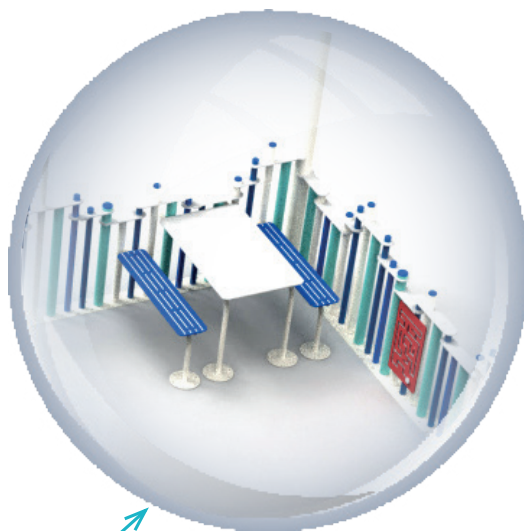
Células con forma de valla configuran los distintos componentes del juego. Un vallado de sistemas modulares diferentes.



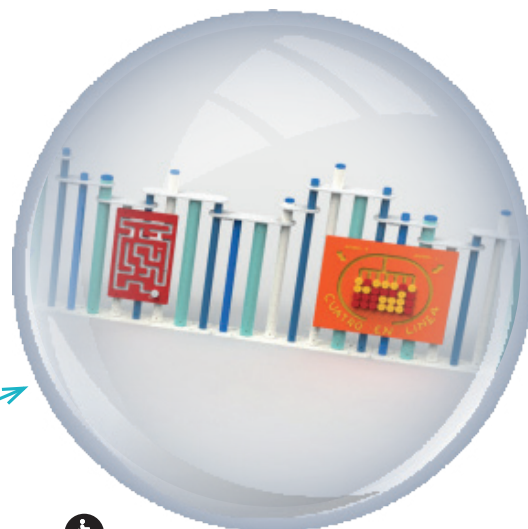
URBAN CELL - otra forma de ver los parques.



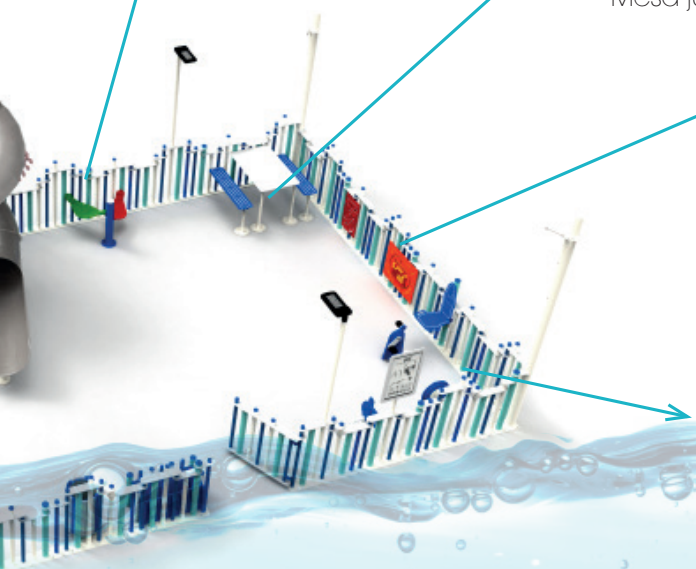
Módulo. UC.016.M
Teenager



Módulo. UC.010.M
Mesa juego



Módulo. UC.008.M/UC.009.M
Panel interactivo / laberinto

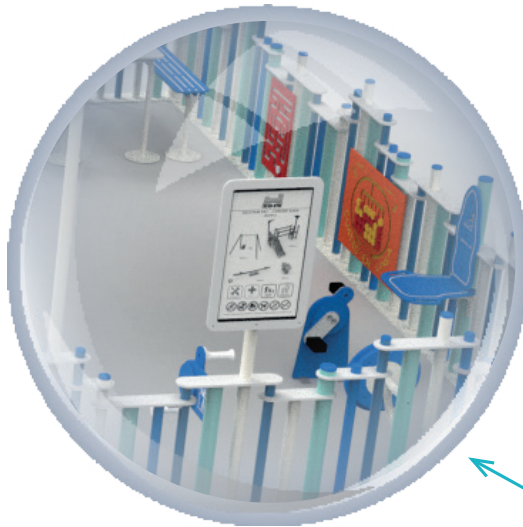


Módulo. UC.013.M/UC.014.M
Circuito saludable

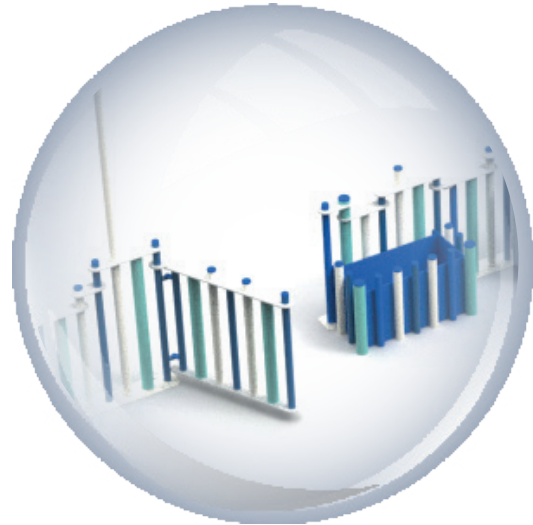




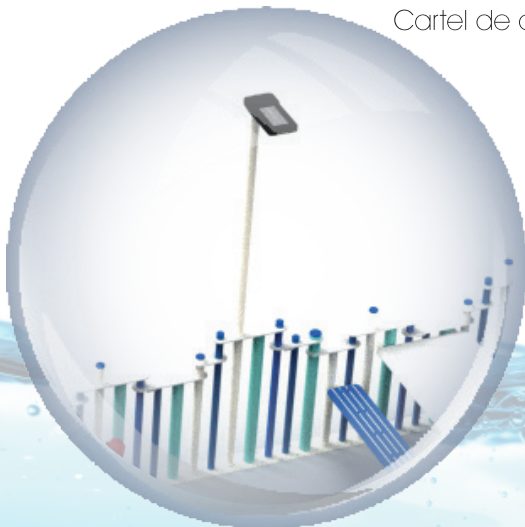
M A R I N A



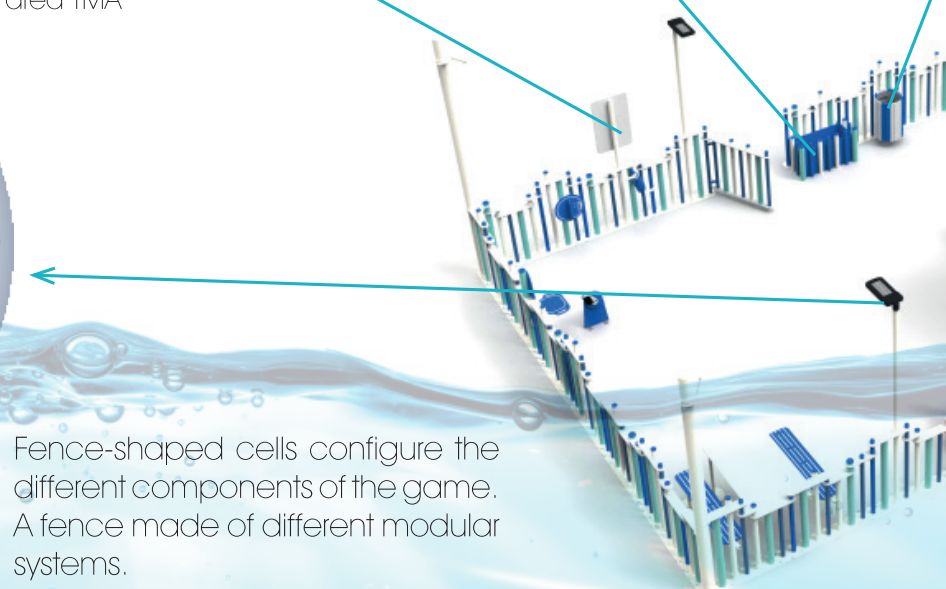
Módulo. UC.015.M
Cartel de área TMA



Módulo. UC.005.M
Macetero mediano + puerta



Módulo. UC.020.M
Farola led solar



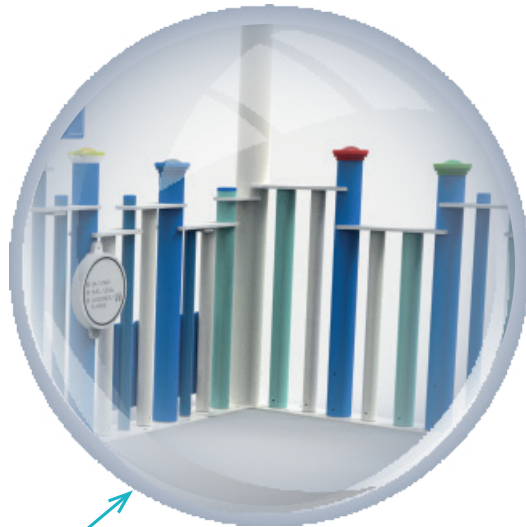
Fence-shaped cells configure the different components of the game. A fence made of different modular systems.



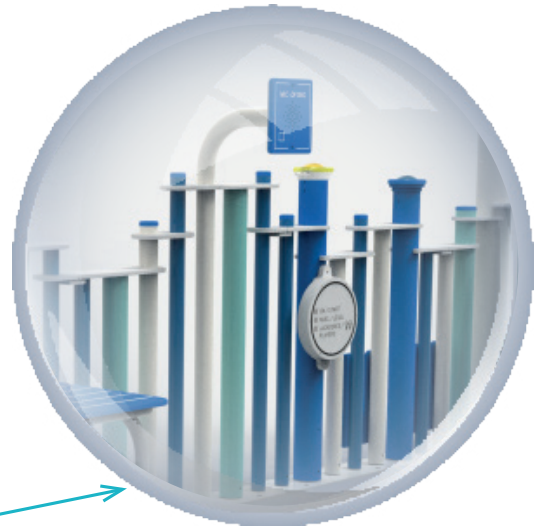
URBAN CELL - another way to see the parks.



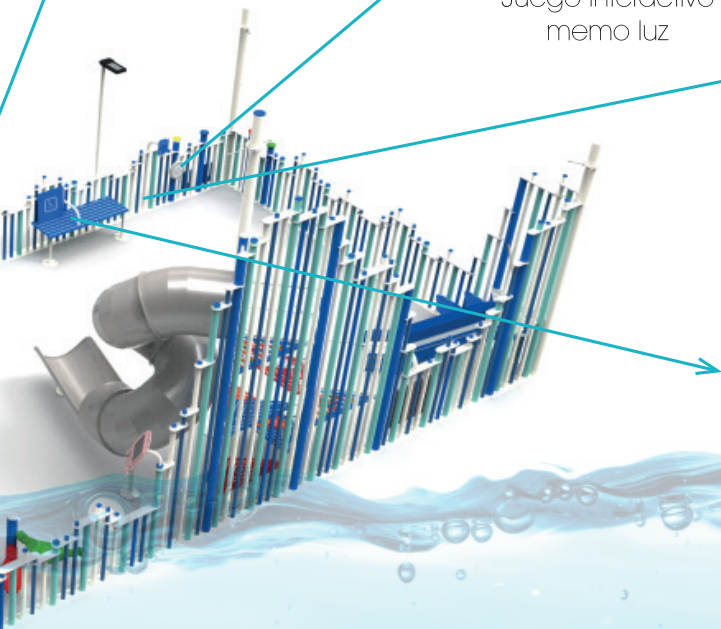
Módulo. UC.017.M
Papelerera 60L




Módulo. UC.019.M
Juego interactivo
memo luz



 Módulo. UC.018.M
Tubofono

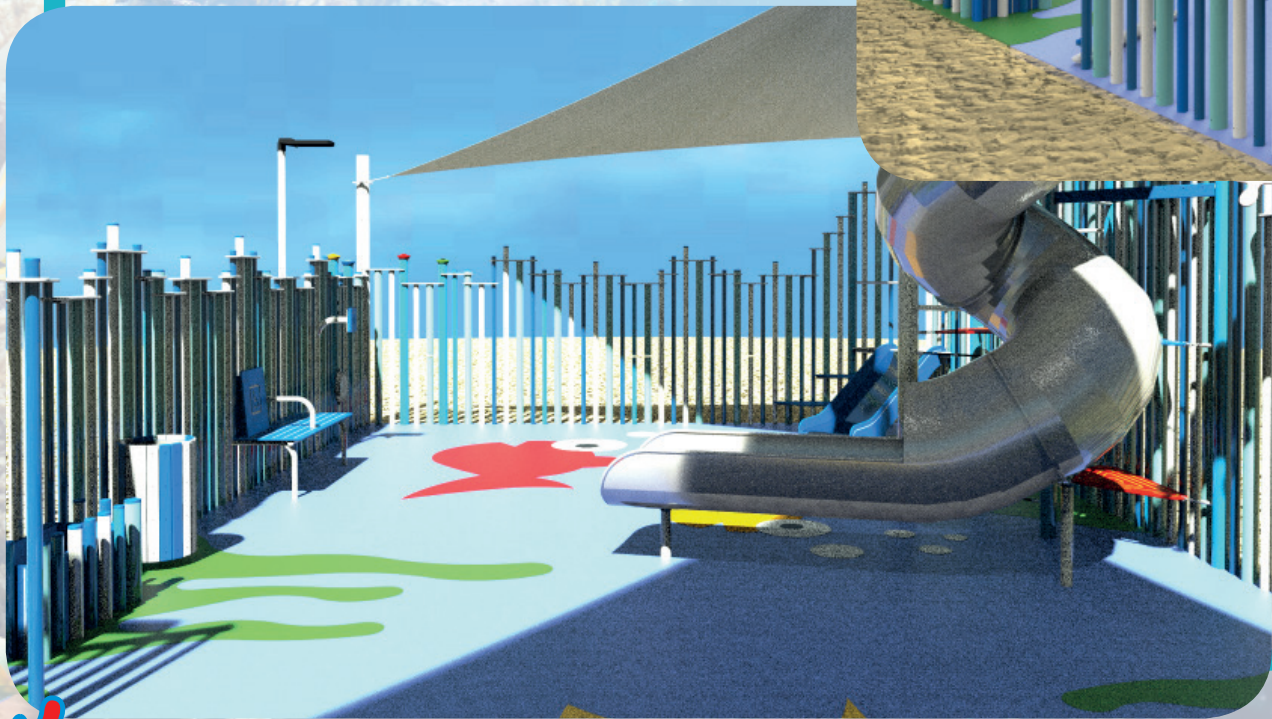
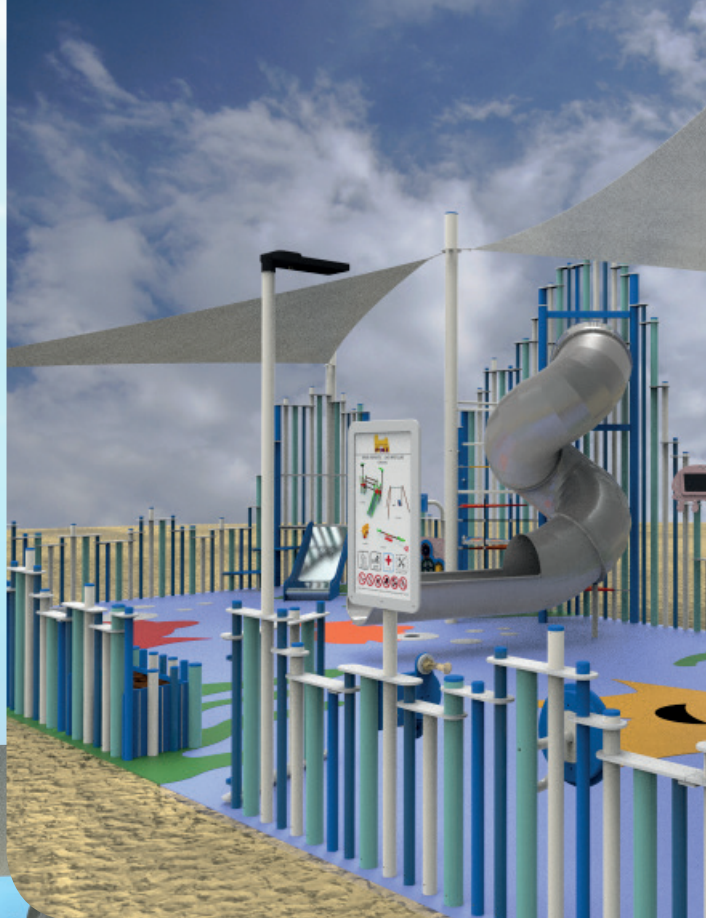


 Módulo. UC.021.M
Tertulia banco adaptado

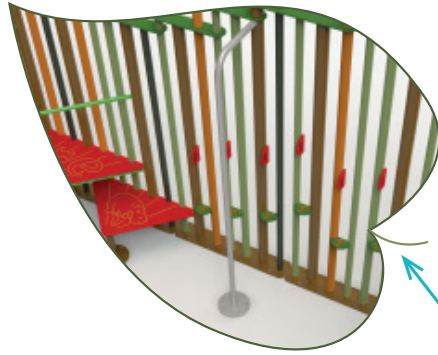




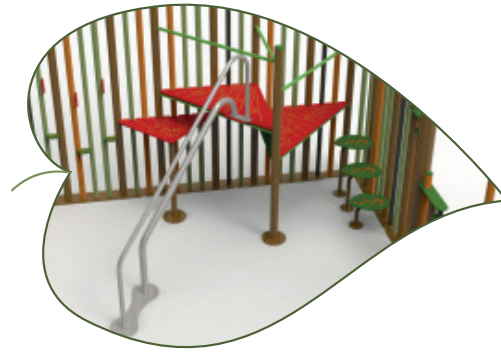
MARINA



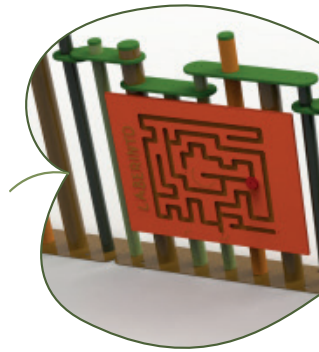




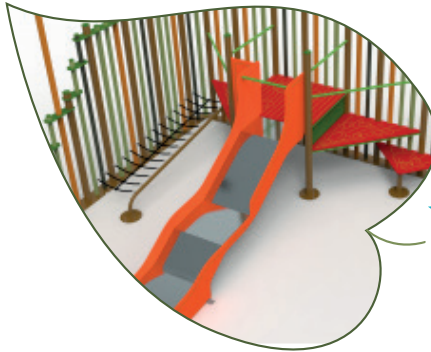
Módulo. UC.022.N
Puente unión



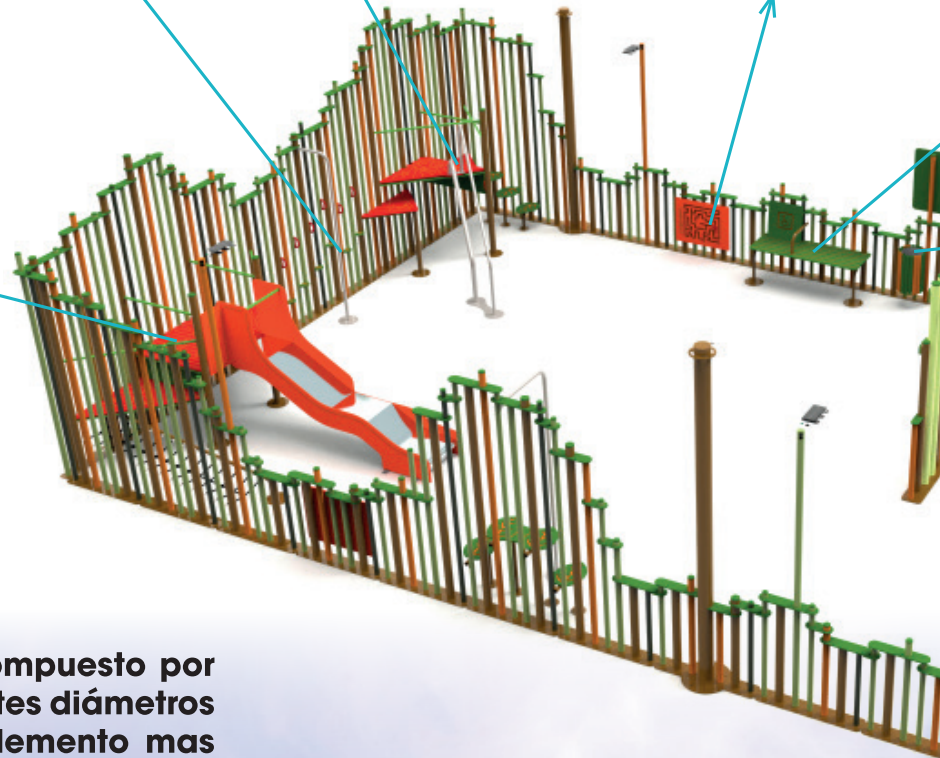
Módulo. UC.023.N
Tobogán brazos esquina



 Módulo. UC.008.N
Panel laberinto



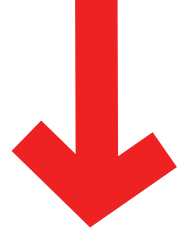
 Módulo. UC.024.N
Tobogán adaptado +
red



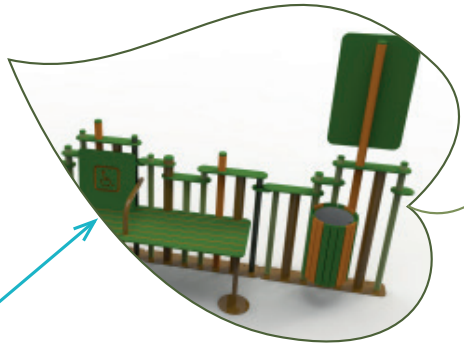
Modulo valla compuesto por tubos de diferentes diámetros que hacen el elemento mas orgánico, con la posibilidad de adaptar los colores al entorno y estética de la ciudad.



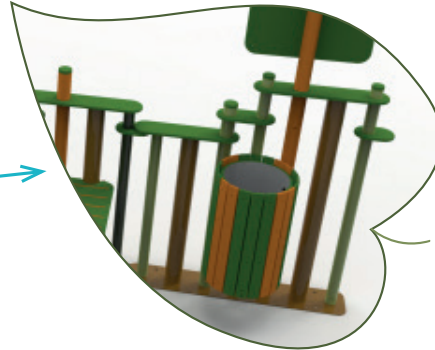
URBAN CELL - se adapta a tu entorno.



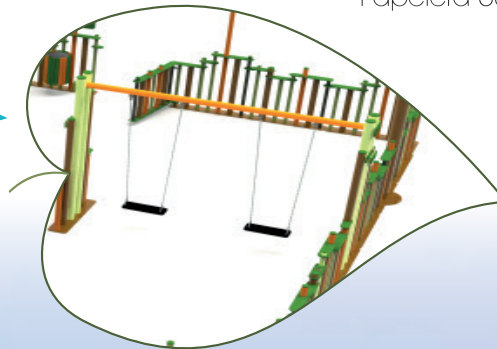
N
A
T
U
R
A



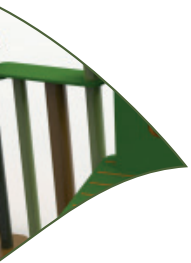
 Módulo. UC.021.N
Cartel de área + banco



Módulo. UC.017.N
Papelera 60L

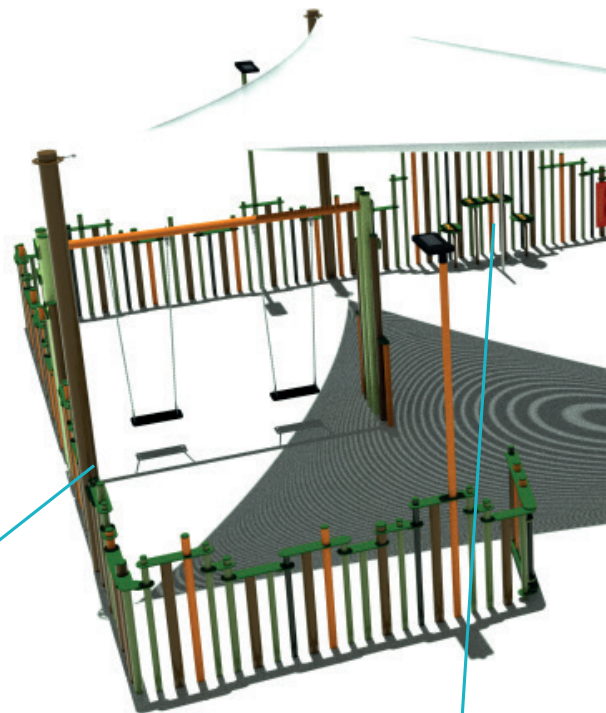


Módulo. UC.025.N
Columpio doble

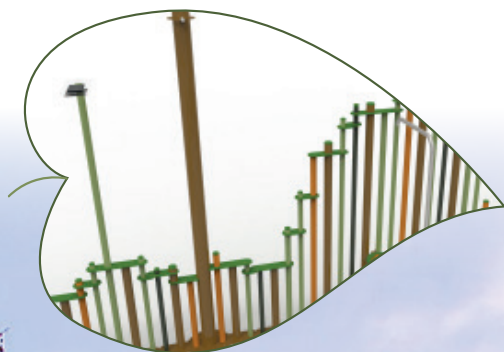


NATURA

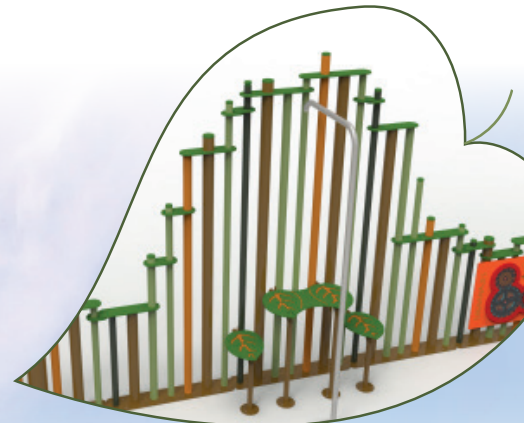
Fence module composed of tubes of different diameters that make the element more organic, with the possibility to adapt the colors to the environment and aesthetics of the city.



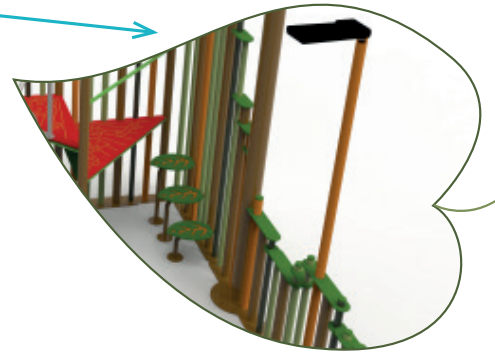
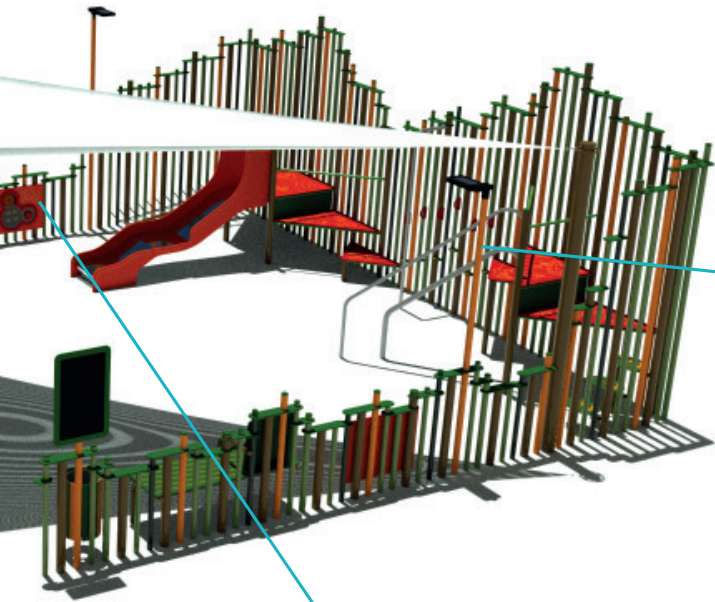
Módulo. UC.027.N
Poste lona lineal



Módulo. UC.026.N
Barra de bomberos en línea

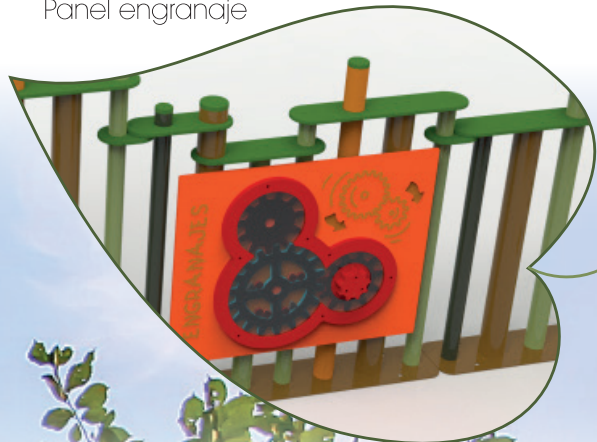


URBAN CELL - adapts to your environment.



Módulo. UC.020.N
Farola

Módulo. UC.007.N
Panel engranaje







**N
A
T
U
R
A**



URBAN CELL - adapts to your area.

URBAN CELL adapts the environment both aesthetically and formally and can adapt to the available space.

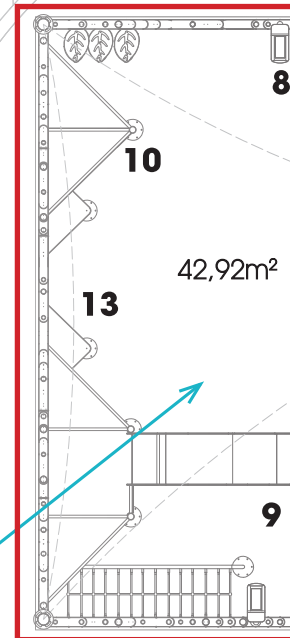
By removing the necessary perimeter space from the conventional fence of at least one and a half meters, it saves 60% of the surface area with significant savings in construction and shock-absorbing pavement.

URBAN CELL se adapta al entorno tanto estética como formalmente pudiendo adaptarse al espacio disponible.

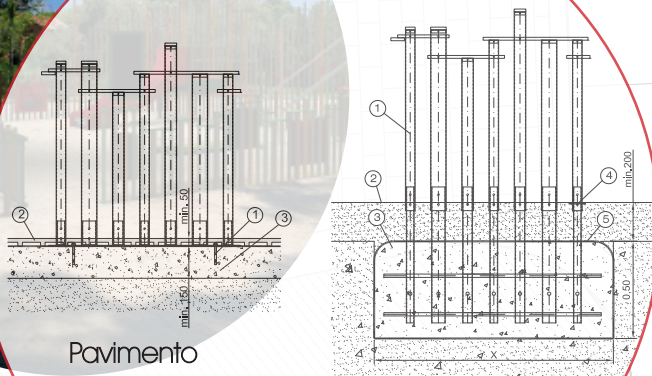
Al quitar el espacio perimetral necesario a la valla convencional de al menos metro y medio, permite ahorrar un 60% de la superficie con un ahorro importante en obra y pavimento amortiguador.

Estructura secundaria.
Añadido o modificación de la estructura principal.

Secondary structure.
Addition or modification of the main structure



Opciones de cimentación.
Módulo valla.



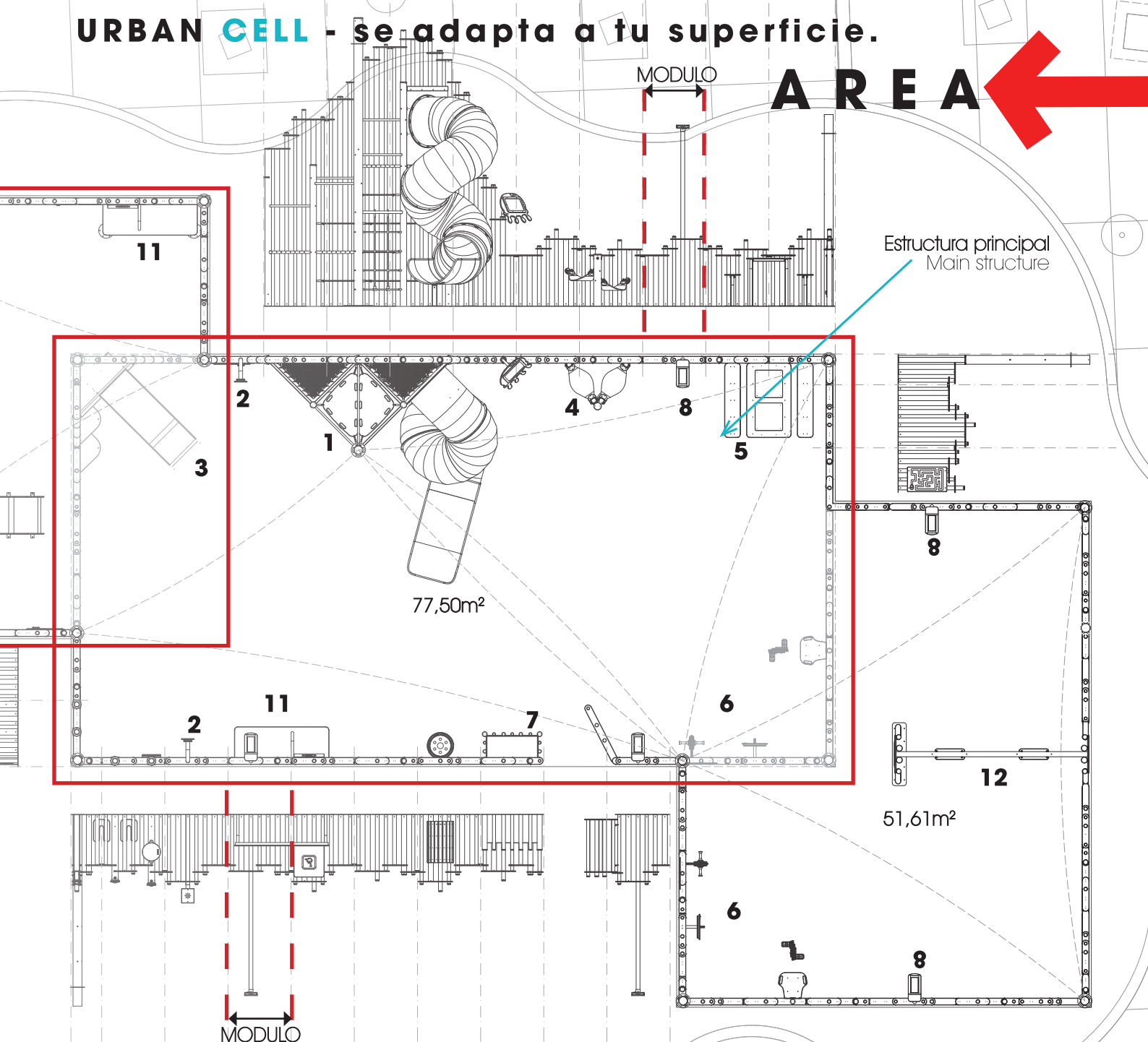
Pavimento

Arena

- 1- Torre gigante.**
- 2- Panel+tubofono.**
- 3- Torre tobogán.**
- 4- Módulo teenager.**
- 5- Mesa juego.**
- 6- Módulo circuito saludable.**
- 7- Macetero mediano+puerta.**
- 8- Farola led solar.**
- 9- Tobogán adaptado+red.**
- 10- Tobogán brazos esquina.**
- 11- Cartel área+banco.**
- 12- Columpio doble.**
- 13- Puento unión.**



URBAN CELL - se adapta a tu superficie.



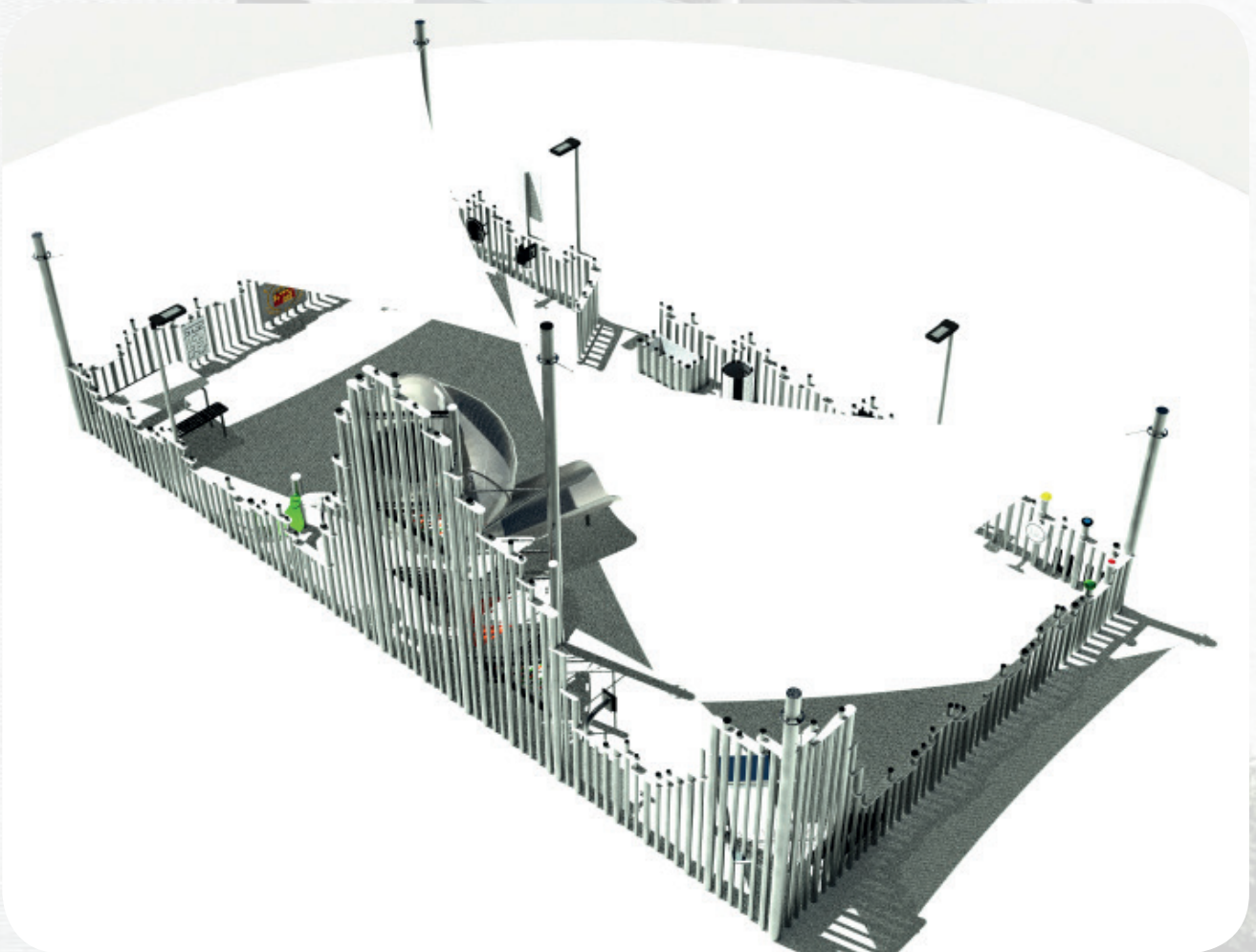
La valla es el juego, el juego cierra el parque permitiendo ahorrar espacio y dinero.

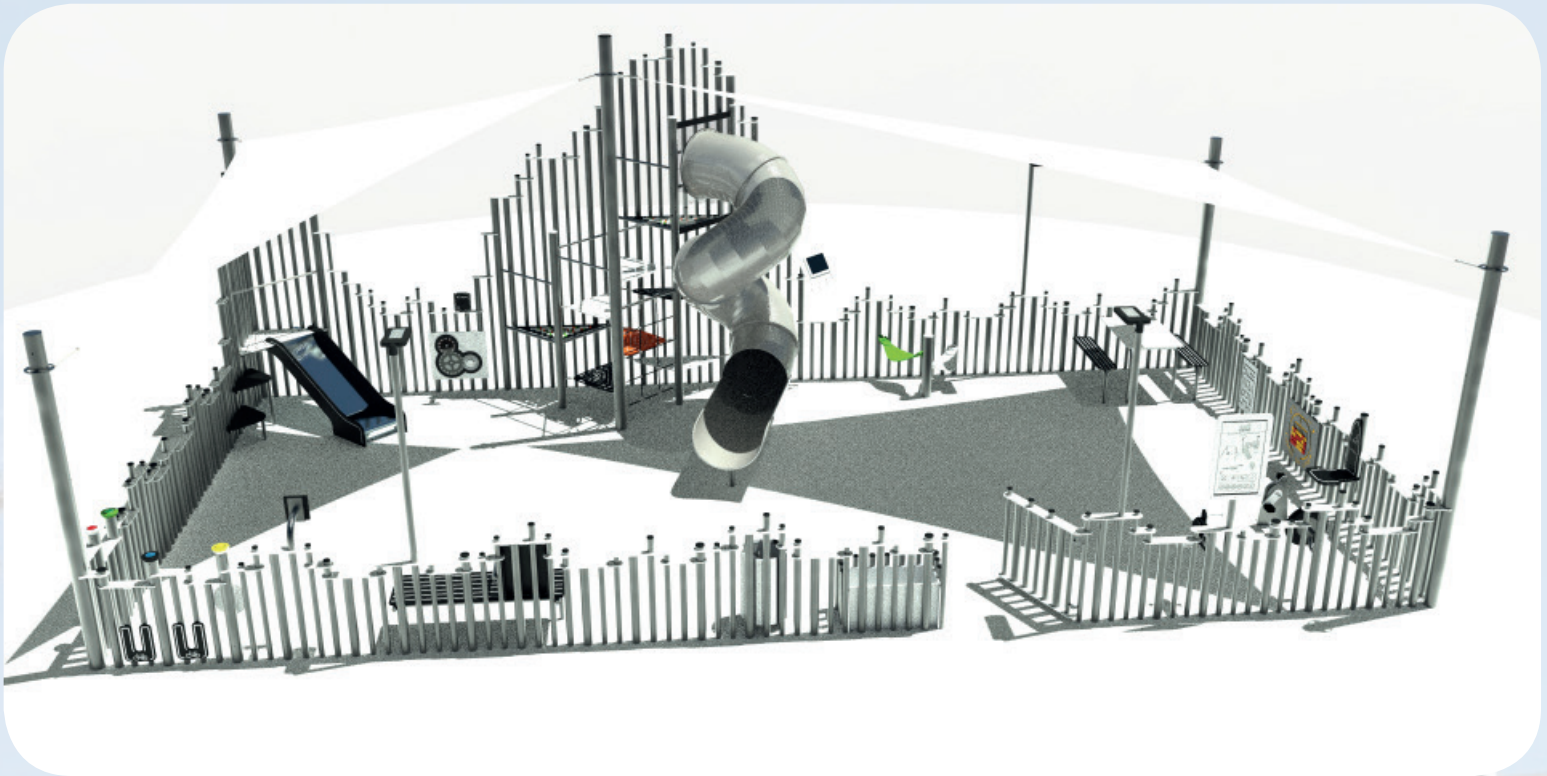
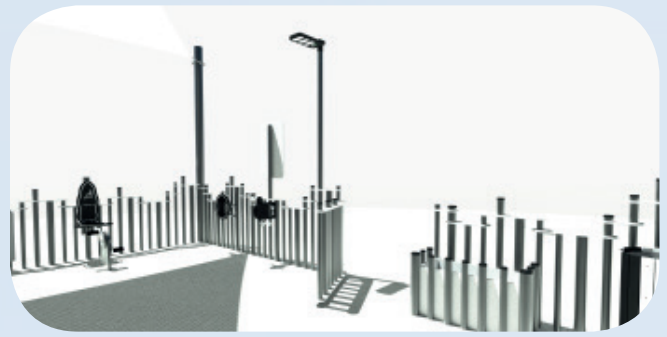
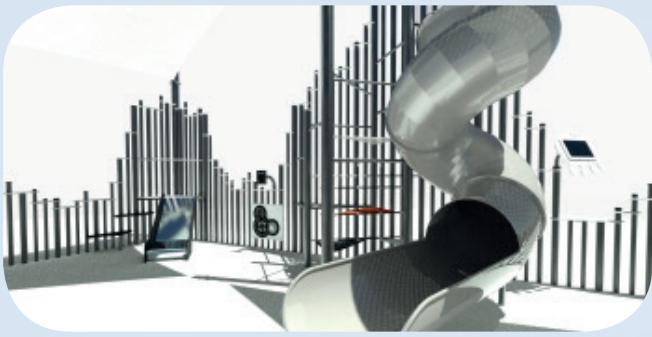
La disposición geométrica hace que el juego se realice hacia el interior, teniendo a los usuarios siempre a la vista.



→ URBAN

Modelos más urbanos y contextualizados con tu ciudad. Austeros, sin temática y panelería. Parques más accesibles que cumplen con la TMA, concepto de recorrido adaptado por el interior, al estar el juego en la valla, liberamos espacio en el interior, permitiendo un itinerario adaptado sin interferencias con las áreas de seguridad. Y configurando el juego de todos los usuarios hacia dentro quedando siempre a la vista de los padres.





More urban models contextualized with your city. Austere, without theme and paneling. More accessible parks that comply with the TMA, a concept of an adapted route through the interior, as the game is on the fence, we free up space inside, allowing an adapted itinerary without interference with the security areas. And configuring the game for all users inwards, always being visible to the parents.

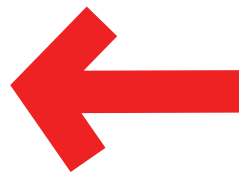


→ URBAN

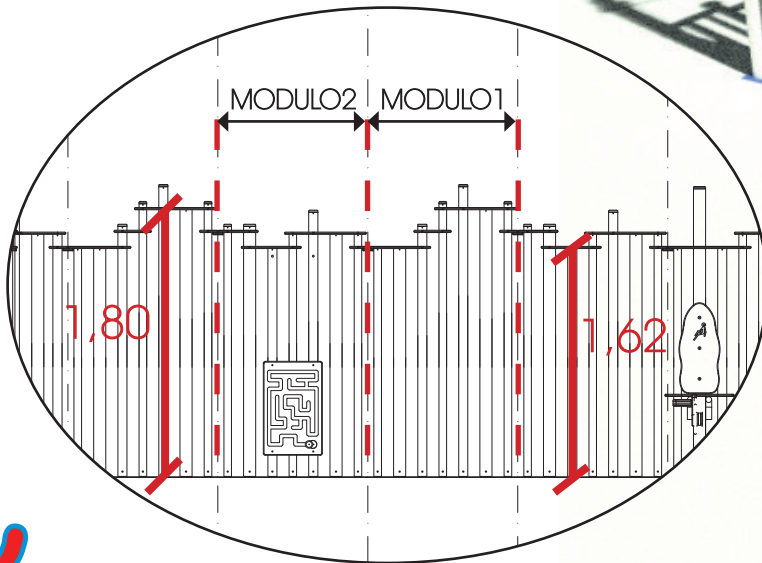
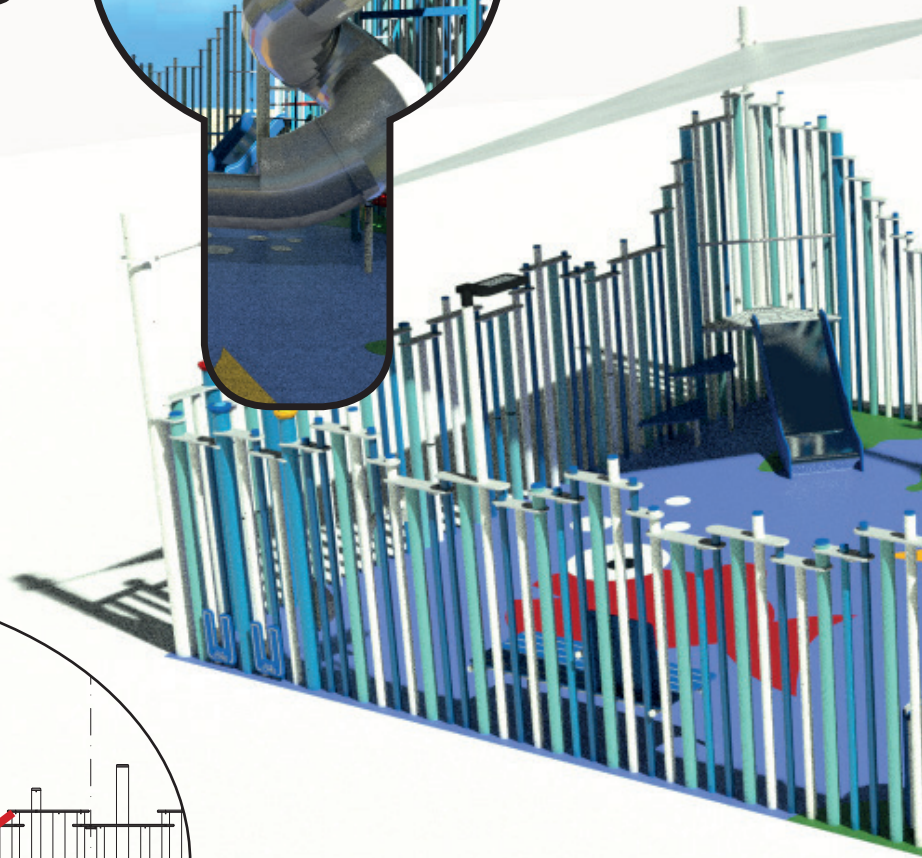




- **Diferentes colores para diferentes lugares**
 - Different colors for different places.
- **Temática marina, naturaleza o minimalistas y urbanas.**
 - Marine, nature or minimalists and urban themes.
- **Acabados sobre arena, cauchos o césped.**
 - Finishes on sand, rubber or grass.
- **Estructuras galvanizadas o en acero inoxidable.**
 - Galvanized or stainless steel structures.



 **C L O S E D**



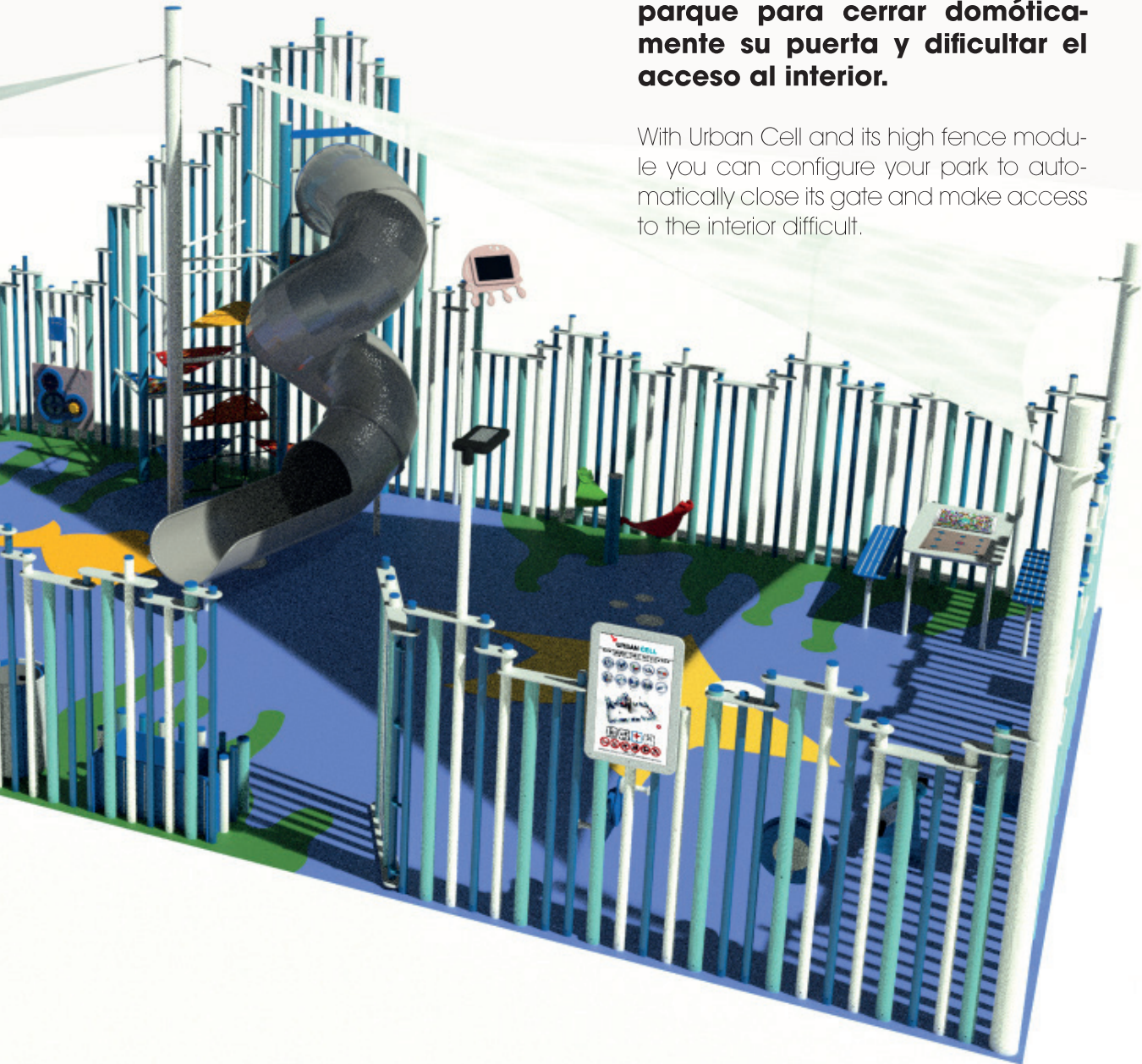
Módulo valla alta UC.003.M
Módulo valla alta UC.004.M

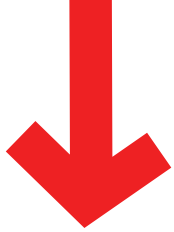


↙ **Mantén tu parque cerrado / closed.**

Con Urban Cell y su módulo de valla alta puedes configurar tu parque para cerrar domóticamente su puerta y dificultar el acceso al interior.

With Urban Cell and its high fence module you can configure your park to automatically close its gate and make access to the interior difficult.





**S
M
A
R
T**

URBAN SMART CELL

**Sistema inteligente domótico para tu parque,
con urban Smart Cell controlaremos.**

Smart home automation system for your park, with urban Smart Cell we will control it.

Sistemas de cierre automático de puerta de acceso con sensores de presencia y horarios, cámaras altas panorámicas de seguridad para evitar vandalismo, estación meteorológica, encendido y apagado de luces, música ambiental y registro de usuarios.

Toda célula dispondrá de una aplicación que permita a la administración de forma remota registrar datos y administrar su parque, evitando vandalismo y mantenimiento, permitiendo al usuario interactuar con su ciudad.

Te imaginas estar en casa y poder ver si en tu parque hace sol y están jugando tus amigos... ese es el espíritu de Urbansmart-cell. Sistema de gestión y software patentado.





Diferentes Módulos

Diferents Modules



Papelera

Farola

Fuente

Macetero

Aparca bicis

Banco

Poste lona

Placa solar

Tubofono

Torre esquina

Puente unión

Red iglú

Casita

Pared escalada

Tobogán brazos

Torre adaptada

Torre gigante

Mesa Juego

Panel mini

Cartel área

Columpio

Tirolina

Puerta

Si se te ocurre, lo fabricamos

If you think of it, we make it

Tlf. de contacto: 868811500/687343478
comercial@ludomaquina.es





LUDO MÁQUINA

www.qparquesinfantiles.com



GOBIERNO
DE ESPAÑA

MINISTERIO
DE INDUSTRIA, COMERCIO
Y TURISMO

Cámara
de Comercio de España



Plan de
Recuperación,
Transformación
y Resiliencia



Financiado por
la Unión Europea
NextGenerationEU